

MINION COOL PLAY CHALLENGE DECK

HOARMÛRATH

DECK LIST & PLAY TIPS

POOL

- 1 Herion (DM)
- 1 The Grimburch (DM)
- 1 The Mouth (V2)
- 2 Open to the Summons (WH)

RESOURCES IN DECK

- 1 Baduila (DM)
- 1 Dôgrib (LE)
- 1 Hador (LE)
- 3 Hoarmûrath the Ringwraith (LE)
- 1 Leamon (DM)
- 3 Crept Along Cleverly (WH)
- 2 Dark Tryst (AS)
- 1 Dunlendings [M] (LE)
- 3 Forced March (LE)
- 2 Heralded Lord (LE)
- 1 Hillmen [M] (LE)
- 2 Hoarmûrath Unleashed (LE)
- 1 Ice-orcs (LE)
- 1 Kill All But NOT the Halflings (LE)
- 1 News of the Shire (LE)
- 2 Not Slay Needlessly (LE)
- 1 Red Book of Westmarch [M] (LE)
- 3 Ruse (LE)
- 2 The Ring Leaves Its Mark (LE)
- 1 The Tormented Earth (AS)
- 1 Voices of Malice (LE)
- 3 Weigh All Things to a Nicety (LE)

RESOURCES IN SIDEBOARD

- 1 Aiglos (DM)
- 2 Cave Troll (BA)
- 1 Dark Tryst (AS)
- 1 Heralded Lord (LE)
- 1 Hoarmûrath Unleashed (LE)
- 2 Leg It Double Quick (LE)
- 3 Long Grievous Siege (BA)
- 1 Sudden Call (LE)
- 1 Tokens to Show (AS)
- 2 Voices of Malice (LE)
- 1 We Have Come to Kill (LE)

HAZARDS IN DECK

- 1 Adûnaphel (TW)
- 3 An Unexpected Outpost (DM)
- 1 Cave-drake (LE)
- 1 Daelomin at Home (TD)
- 1 Elves upon Errantry (LE)
- 1 Ent in Search of the Entwines (LE)
- 1 Fell Fowl (CPS)
- 2 Foolish Words (LE)
- 1 Ghosts (TW)
- 2 Heedless Revelry (LE)
- 1 Itangast Ahunt (TD)
- 1 Landroval (LE)
- 1 My Precious (DM)
- 1 Radagast the Tamer (AS)
- 2 River (LE)
- 1 The Border-watch (LE)
- 3 Twilight (LE)
- 3 Waiting Shadow (LE)
- 1 Wild Fell Beast (TD)
- 1 Wild Trolls (LE)
- 1 Úvatha the Horseman (TW)

HAZARDS IN SIDEBOARD

- 1 Arthadan Rangers (LE)
- 1 Beorning Toll (LE)
- 1 Gondorian Rangers (LE)
- 1 Knights of the Prince (AS)
- 1 Nameless Thing (DM)
- 2 Sons of Kings (LE)
- 1 The Way is Shut (DM)
- 1 Thranduil's Folk (LE)
- 1 Tidings of Bold Spies (LE)
- 1 Unabated in Malice (BA)

M11) The Bag End Mission (1)

The Red Book of Westmarch, News of the Shire, and Kill All But NOT the Halflings are stored in Barad-dûr.

PLAY TIPS

*Hoarmûrath taps fürs Sideboard und läuft mit **Forced March** und **Leg it Double Quick**. Er vereitelt Angriffe auf ihn und kann mit **The Ring Leaves Its Mark** versuchen in der Ortsphase am Grabhügel der Lossoth zu enttappen und die **Ice-orcs** zu spielen. Wenn es klappt kann er auch die anderen Heere probieren, da er eine verborgene Gemeinschaft ist. Der **Mund** mit seinen Schergen läuft nach Beutelsend, um die anderen Sachen einzusammeln. Der **Mund** kann **Ruse** jedes mal nach dem vereiteln wieder einmischen. Sobald alles eingesammelt ist geht es mit **Forced March** und **Leg it Double Quick** im zweiten Deck Durchlauf nach Barad-dûr und hinterlegen mit **Tokens to Show**.*

SCENARIOS

M10) Hoarmûrath is running hot (1)

*Hoarmûrath the Ringwraith influences the **Ice-orcs** and has to move each turn.*



Thanks to

MARCOS CÁCERES

for making this deck possible.