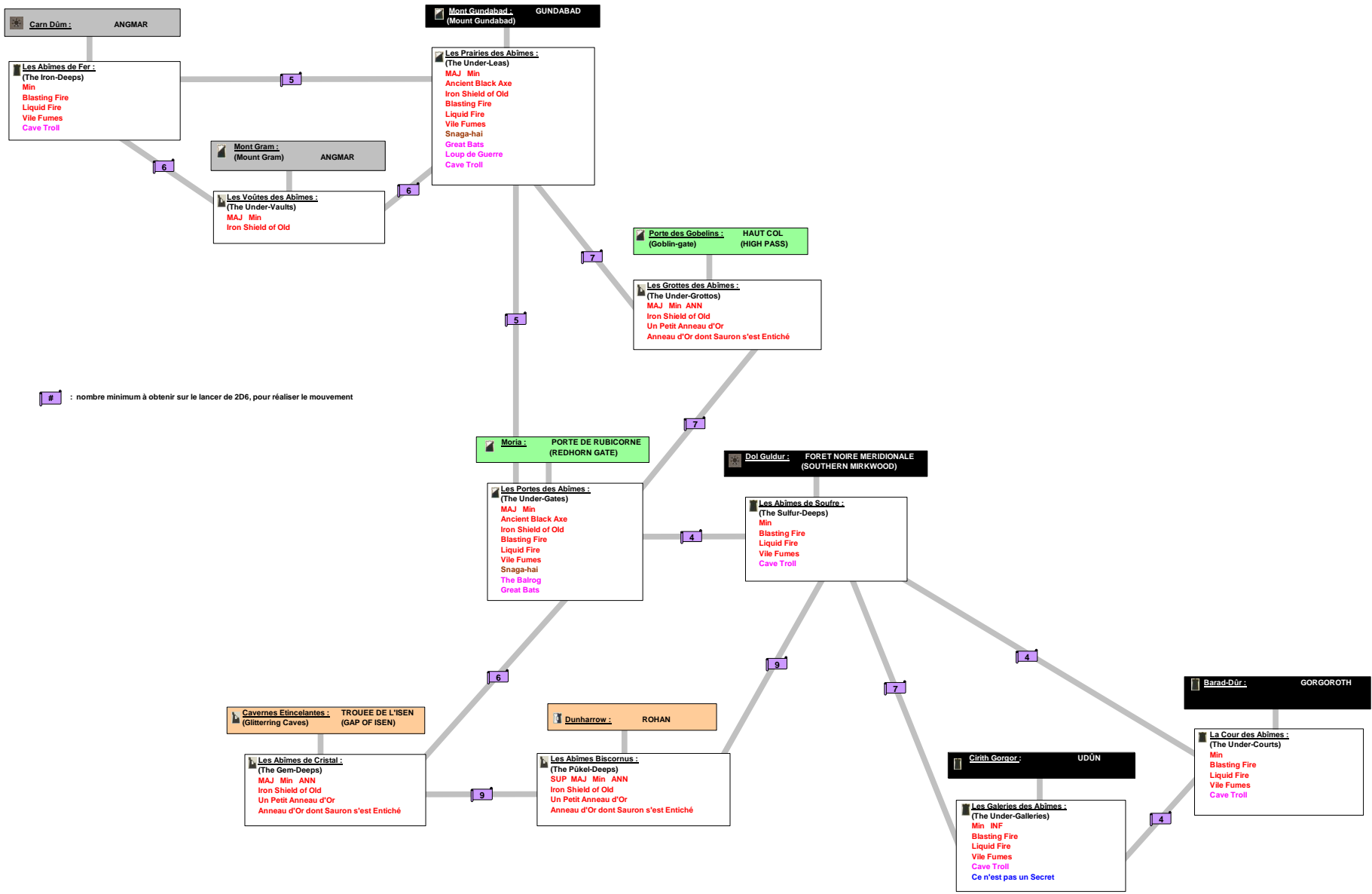


MIDDLE EARTH CCG Carte des sites des Abîmes Séides



# : nombre minimum à obtenir sur le lancer de 2D6, pour réaliser le mouvement