

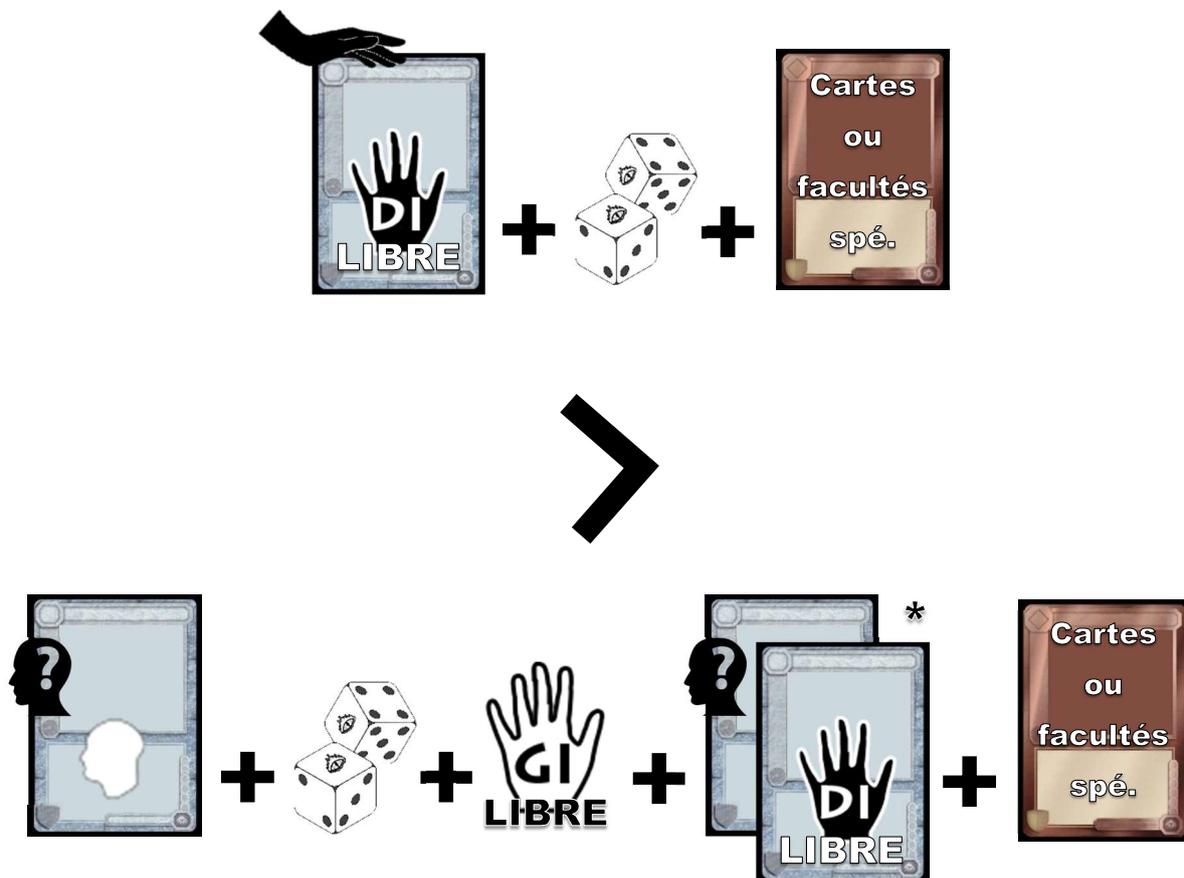
TESTS D'INFLUENCE SUR LES RESSOURCES ADVERSES :

(Compagnon des Sorciers et de l'Œil de Sauron, page 41)

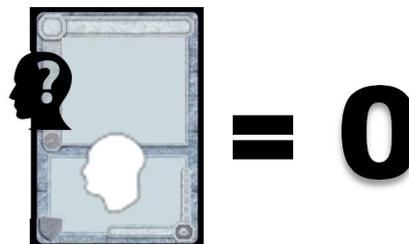
Lors de la phase de site (Il faut explorer le site), un et un seul de vos personnages peut s'engager pour tenter d'influencer un personnage, allié, faction ou objet de votre adversaire en respectant les points suivants :

- ❖ **Le personnage influençant et la cible de la tentative d'influence se trouvent sur le même site.**
- ❖ **Si vous réussissez à influencer la cible, elle est défaussée. Dans certains cas, vous pouvez révéler une carte identique et tenter de la jouée.**
- ❖ **Pas de tentative d'influence lors de votre premier tour et un Sorcier ne peut pas faire une telle tentative le tour où il est révélé.**
- ❖ **Une influence réussie n'engage pas le site.**
- ❖ **Une seule tentative d'influence par tour.**
- ❖ **On ne peut pas tenter d'influencer un Avatar, un suivant, un allié, un objet contrôlé par un Avatar.**

INFLUENCER UN PERSONNAGE ADVERSE

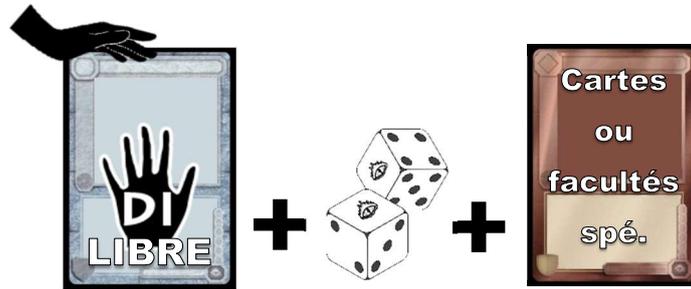


Si l'on révèle une carte de Personnage identique.



*** Uniquement si le personnage est un suivant.**

INFLUENCER UN ALLIÉ ADVERSE

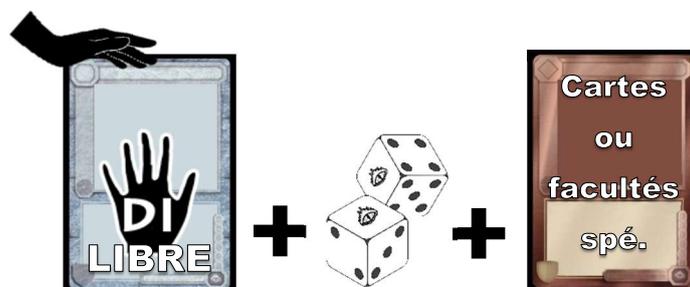


Si l'on révèle une
carte Allié
identique.



INFLUENCER UNE FACTION ADVERSE

Le personnage influenceur doit se trouver sur le site où la Faction est jouable.



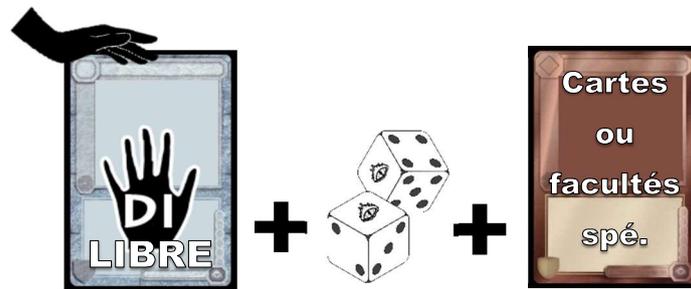
Si l'on révèle une
carte Faction
identique.



* Les modificateurs standards de la faction s'appliquent.

INFLUENCER UN OBJET ADVERSE

Il faut révéler une carte d'Objet identique.



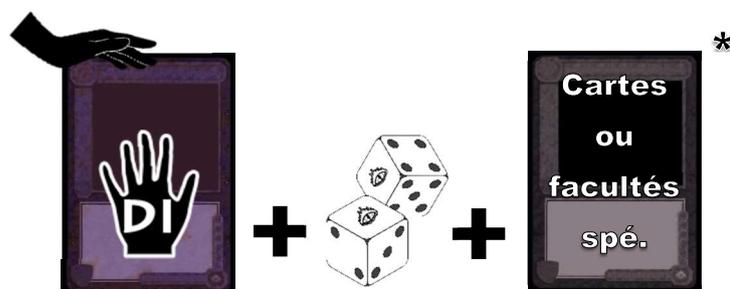
Si la tentative est réussie il n'est pas obligé de jouer l'objet.

INFLUENCER AVEC UN AGENT

Lors de la phase de mouvement/périls de votre adversaire, certaines cartes et capacités spéciales autorisent votre agent à tenter d'influencer des alliés, factions, suivant et personnages adverses en respectant les points suivants :

- ❖ Après une tentative d'influence l'agent reste en jeu révélé.
- ❖ L'agent doit se trouver sur le site d'arrivée de la compagnie adverse ou son site actuel si elle ne bouge pas. Pour influencer une faction l'agent doit se trouver le site où la faction est jouable.
- ❖ Vous ne pouvez utiliser de ressource pour aider à ce test (i.e. vous ne pouvez pas révéler de ressource identique ou utiliser Rassemblement, etc.).

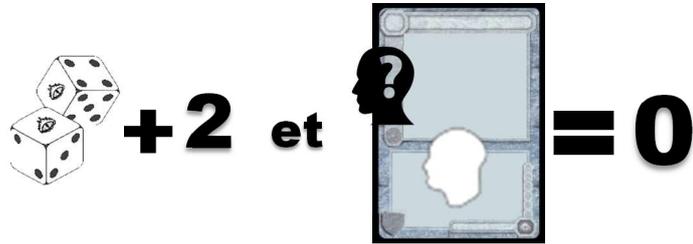
La tentative d'influence se déroule normalement en remplaçant le personnage influençant par l'agent :



* Les cartes jouées comptent dans la limite de péril.

Appliquez les modificateurs suivants :

❖ **Le personnage a un site natal en commun avec l'agent.**



❖ **L'allié a un site natal en commun avec l'agent.**



❖ **La faction est jouable sur le site natal de l'agent**



❖ **Si l'agent se trouve sur un de ses sites natal**

